

**Психоэмоциональные особенности личности зависимых от азартных игр**

**Научный руководитель – Берберян Ася Суреновна**

***Акопян Мария Петросовна***

*Студент (бакалавр)*

Российско-Армянский (Славянский) университет, Институт гуманитарных наук,

Кафедра психологии, Ереван, Армения

*E-mail: mary.kay23@mail.ru*

***Акопян Мария Петросовна***

*Студентка Российско-Армянского Университета, Армения, Ереван*

*E-mail: mary.kay23@mail.ru*

В настоящее время в психологии уделяется огромное значение проблемам отклоняющегося поведения человека. Недовольство реальной жизнью и стремление уйти от нее является одной из наитруднейших задач человеческой жизни. Тем не менее формы и методы ухода крайне многообразны и зачастую носят патологический характер. Одной из таких форм является аддиктивное поведение, когда жизнь человека, его состояние и поступки начинают твердо зависеть от различных обстоятельств (наркотиков, алкоголя, еды, работы, секса, азартных и компьютерных игр и т.д.).

Эта работа посвящена исследованию вопроса зависимости людей от азартных игр либо гэмблинг зависимости. Зависимость от азартных игр (игромания, лудомания и гэмблинг-зависимость) обширно распространена в социуме, и, в том числе, в Армении.

Данная проблема стала актуальной во время развитых коммуникаций, так как с появлением интернета в каждом доме, где есть компьютер, можно играть, не вставая с дивана.

Проблема азартных игр приобрела большое значение в социуме, так как данная сфера содержит в себе многие привлекательные вещи (красивый вид казино, мелькающие огоньки, приятный акустический эффект оборудования, а также кажущаяся легкой возможностью выиграть большую сумму в течение короткого времени). Так, например, уже в Армении возникла проблема высокой посещаемости тотализаторов. По данным букмекерской компании “Betconstruct”, количество гэмблеров в Армении колебалось от 500 тыс. до 1 млн, а по статистике партнерских программ (больше 100 стран мира), колебалась от 3 до 5 млн человек.

Американский психолог Джеффри Хейнепс, который в 2002 году, в своем докладе утверждал, что игрокам нравится течение игры, а не только выигрыш, который становится небезопасным, когда это принимает патологическую форму. Он выделяет стадии патологического влечения: выигрыш, провал, отчаяние. После выигрыша он себя чувствует удачливым, затем считает, что можно проиграть только выигранные деньги и входит в азарт, и после проигрыша втягивается. Человек не уделяет времени работе, ворует, играет в надежде выиграть, и, проиграв обращается за помощью к родным людям. После всего начинается стадия отчаяния, которое заканчивается несколькими исходами: бывают случаи когда игроманы заканчивают жизнь самоубийством или оказываются в тюрьме из-за преступления или принимают лечение в разных больничных учреждениях.

Согласно теории Кристал (Krystal, 1983), почти все гэмблери не способны дифференцировать собственные эмоции и не могут высказывать личные ощущения словами. Они не могут идентифицировать у себя всевозможные возбудимые состояния, например отличить тревогу от депрессии, осознать, нездоровы ли они, замотались или голодны, ощущают горе или негодование.

Вурсмер (1974) считает, что фундаментом аддиктивных расстройств предстает «недостаток эмоциональной защиты». По данной нам причине субстанции, вызывающие зависимость, именуют «корректорами иными словами протезами» (Wieder, Kaplan, 1969), таким образом как они могут помочь аддиктам компенсировать дефицитарность защиты от значительных психологических переживаний. Описан феномен «продлевания боли» (Schiffer, 1988): аддиктивные пациенты сознательно продлевают положение дистресса, продолжая разумно использовать субстанции, инициирующие взаимозависимость, чтобы снова восстановить оставшуюся неразрешенной печаль, выступившую в ранних стадиях формирования. От ощущения бессилия в травмирующей ситуации и от неспособности реализовать контроль переполняющие чувства такой больной защищается «толстой коркой» нарциссизма — грандиозностью и самовозвеличиванием, презрением и холодностью, идеализацией и подчинением. Все это Часто прикрывается неглубокой любезностью, приветливой уступчивостью и податливостью. Разрываясь между боязнью перед унижающей наружной силой и нарциссическими нуждами, обладающими защитную натуру, такой Человек приобретает паразитическую нестабильность и ненадежность (Wurmser, 1974).

**Гипотеза:** психоэмоциональные черты зависимых от азартных игр значительно различаются от здоровых испытуемых.

**Целью** этой работы является исследование теоретических и практических качеств появления и развития зависимости от азартных игр, определение психического портрета и поиск вероятных путей решения проблемы.

**Объект** исследования: психические индивидуальности людей, которые страдают зависимостью от азартных игр.

Мы опрашивали членов общества анонимных игроков и, в результате увлеченных зависимости от азартных игр, выяснили, что из них 26% были разведены, 34%-потеряли/бросили работу, 44%-воровали на работе для уплаты долгов, 21%-заявили о банкротстве, 18%-подвергали аресту, 66%-думали о самоубийстве, 16%-пытались покончить собой.

Методы исследования: анкетирование, тестирование, Пятифакторный личностный опросник (Р. МакКрае, П. Коста), в том числе и разработанный нами опросник. Проведенное эмпирическое, которое длилось 1 год, исследование показало, что лудомания прогрессирует, если не приостановить болезнь вовремя, с течением времени углубляется и такой человек имеет тенденцию к срывам (возвратам).

Как и другое иное заболевание, лудомания, по результату нашего опроса, имеет свои симптомы: потеря контроля и невозможность предсказывать последствия; нарушение внимания, сна, координации движения, провалы в памяти; физические страдания; сконцентрированность мыслей и поступков вокруг игры; игра как средство улучшения состояния; трудности в окружении (семье, работе); чувство виновности, угрызения совести; жалость к себе, «эмоциональные качели»-депрессии, резко сменяющиеся эйфорией.

#### **Выводы по особенностям:**

Индивидуальные свойства зависимых игроков различаются от личностных черт людей, не имеющих подобной зависимости.

Лица, зависимые с увлекающихся игр выделяются наиболее невысоким уровнем самоактуализации и наиболее значительным уровнем тревожности.

Зависимых игрокам свойственно подобные психологические специфические наподобие психопатия, нерешительность в себе, сомнение, чувствительность, боязнь, углубленность и стабильность чувств при слабом внешнем выражении.

Для них свойственны подобные состояния как депрессивное душевное состояние, активное переутомление, слабо осваиваются с изменившимися критериями бытия, затруднение предпочтения

Зависимые игроки ощущают сложность в общении, в установлении межличностных

контактов, взаимоотношениях с семьей. Свойственна закрытость, недоступность, враждебность, плохое отношение к натуре человека.

### Источники и литература

- 1) 1. Белых А.Н. Ставка больше чем игра [http://www.izvestia.ru/science/ article22536](http://www.izvestia.ru/science/article22536)
- 2) 2. Ги Лефрансуа Теории научного формирования поведения человека. – СПб.: Прайм-ЕВРОЗНАК, 2003. – 278 с.
- 3) 3. Кун Д. Основы психологии: Все тайны поведения человека. – СПб.: Прайм-ЕВРОЗНАК, 2003. – 864 с.
- 4) 4. Иванов В.Д. "Тенденции развития игорного бизнеса. Возможные пути решения проблемы игромании."<http://supol.narod.ru/archive/2002.HTM>
- 5) 5. Шапкин С. А. Компьютерная игра: новая область психологических исследований // Психологический журнал, 1999. том 20, 1, с 86 - 94.