

Правовая защита токена и криптовалюты как видов цифровых активов

Научный руководитель – Ульянова Екатерина Сергеевна

Сергеенко Павел Сергеевич

Студент (бакалавр)

Белорусский государственный университет, Юридический факультет, Минск, Беларусь

E-mail: pavel_sergeenko_2001@mail.ru

На данный момент представить нормальное функционирование экономики всех стран мира без использования информационных технологий невозможно: контракты заключаются в электронной форме при помощи электронных подписей, торги на биржах проходят с использованием сети Интернет, а капитализация индустрии видеоигр в 2020 году по данным отчета Newzoo достигла отметки в 174 млрд. долларов [1].

Следующий этап развития информационных технологий - это цифровые активы. Цифровые активы являются довольно выгодным средством получения и использования капитала: они требуют куда меньше средств на их производство, их не нужно хранить в огромных складах, а отчуждать можно намного быстрее, чем через полгода после заключения договора.

В связи с этим новаторы перешли к ещё более стремительному темпу инновационного развития телекоммуникационных сетей (если в 2013 г. общая капитализация рынка едва превышала 1,5 млрд. долларов, то на сегодняшний день она составляет более 560 млрд. долларов, а количество только отслеживаемых криптовалют уже превышает 6.000 [2]). Вместе с тем возникли проблемы, связанные с отставанием законодательства от потребностей общества и экономики в частности, вызванные новизной для законодателя технологии блокчейн.

Цели данной работы - обратить внимание на необходимость дальнейшего развития правовых институтов, затрагивающих регулирование криптовалют, токенов и защиты прав, возникающих по поводу их оборота на интернациональном уровне; предложить меры по законодательному регулированию сферы обращения криптовалют и токенов

Литература:

- 1) Wijman T. Global Game Revenues Up an Extra \$15 Billion This Year as Engagement Skyrockets / Wijman T. // NewZoo [Электронный ресурс]. - 2020. - Режим доступа : <https://newzoo.com/insights/articles/game-engagement-during-covid-pandemic-adds-15-billion-to-global-games-market-revenue-forecast/>. - Дата доступа : 06.03.2021.
- 2) Cryptocurrency Global Charts // CoinGecko [Электронный ресурс]. - 2020. - Режим доступа : https://www.coingecko.com/en/global_charts. - Дата доступа : 06.03.2021.