**Игровые неологизмы в корейском языке: механизмы образования и функции**

***Колесникова Полина Васильевна***

*Аспирант*

*Московский государственный университет имени М.В.Ломоносова,*

*Институт стран Азии и Африки, Москва, Россия*

*E–mail: paulina-k97@mail.ru*

Современные языковые процессы неразрывно связаны с активным пополнением лексического запаса, что проявляется в создании новых слов и выражений. Одним из ключевых механизмов такого обновления является неологизм — языковая единица, недавно появившаяся в письменной или устной речи и еще не получившая широкого распространения[[1]](#footnote-1). Неологизмы, в том числе игровые, выполняют различные функции: номинативную (обозначение новых явлений), экспрессивную (усиление эмоциональной окраски высказывания), прагматическую (выражение коммуникативных интенций) и эстетическую (создание художественного эффекта).

Игра слов обычно определяется как сознательное манипулирование языковыми средствами, направленное на создание необычного, оригинального выражения[[2]](#footnote-2). Игровые неологизмы часто возникают в результате комбинирования лексических и морфологических элементов, нарушения традиционных норм словообразования или семантических преобразований. В лингвистике игра слов рассматривается как феномен, связанный с когнитивными, коммуникативными и культурными особенностями языка. В корейском языке этот процесс особенно выражен благодаря агглютинативному строю языка, развитой системе аффиксации и активному заимствованию иноязычных элементов[[3]](#footnote-3).

Современный корейский язык демонстрирует высокую степень лингвокреативности, особенно заметную в неологизмах, формируемых через языковую игру. В корейском языке игровые неологизмы в первую очередь представлены инновациями, созданными на основе каламбуров, фонетических изменений, заимствований и графических модификаций. Они являются важной частью разговорного языка, особенно среди молодежи, и активно используются в сленге, социальных сетях, рекламе и массовой культуре.

Исследования, посвященные игре слов и игровым неологизмам в корейском языке, затрагивают широкий спектр тем: от механизмов образования таких слов до их функций в медиа, рекламе и интернет-коммуникации. Тем не менее нам не известны работы систематизированного анализа механизмов образования и функционирования таких единиц непосредственно на материале современного корейском языка (начало 21 века).

Целью настоящего исследования является анализ игровых неологизмов, собранных из ряда письменных источников современного разговорного корейского языка: интернет-форумов (короткие название форумов), социальных сетей, а также современных пособий по разговорному корейскому языку. Данный выбор источников материала обусловлен тем, что они актуальны и отражают живые языковые процессы.

Задачи исследования включают:

* Выявление игровых неологизмов на базе собранного языкового материала.
* Анализ структуры и словообразовательных моделей выявленных неологизмов.
* Определение прагматических функций выявленных игровых неологизмов.

**Литература**

1. Арутюнова H.Д. Аномалии и язык (К проблеме языковой «картины мира») // Вопросы языкознания. 1987. Вып. 3. С. 3-19.
2. Разумовская В.А., Садовая М.В. Языковая игра в корейском языке: типологический и переводческий аспекты // Язык, коммуникация и социальная среда: Сбор. научн. труд. 2010. Вып.8. С. 180-193.
3. Гридина Т.А. Языковая игра: стереотип и творчество: Монография. – Екатеринбург: Урал. гос. пед. ун-т, 1996. – 225 с.
4. Похолкова Е.А. Игра слов, каламбур, парономазия в современной южнокорейской загадке// Международная конференция, посвященная 110-летию корееведения в ДВГУ и 20-летию установления дипотношений между РК и РФ. Владивосток, 2010.
5. Похолкова Е. А., Селезнёва Д. В. Неологизация в современном корейском языке // Вестник Московского государственного лингвистического университета. Гуманитарные науки. 2018. №1 (789). URL: https://cyberleninka.ru/article/n/neologizatsiya-v-sovremennom-koreyskom-yazyke (дата обращения: 02.03.2025).
6. Советский энциклопедический словарь. М., 1982. С. 493, 834.
7. Talk To Me In Korean. Korean Slang Expressions. Seoul: Talk To Me In Korean, 2019.

1. Советский энциклопедический словарь. М., 1982. С. 493, 834. [↑](#footnote-ref-1)
2. Гридина Т.А. Языковая игра: стереотип и творчество. Екатеринбург, 1996. С. 10-12. [↑](#footnote-ref-2)
3. Похолкова Е. А., Селезнёва Д. В. Неологизация в современном корейском языке // Вестник Московского государственного лингвистического университета. Гуманитарные науки. 2018. №1 (789). URL: https://cyberleninka.ru/article/n/neologizatsiya-v-sovremennom-koreyskom-yazyke (дата обращения: 02.03.2025). [↑](#footnote-ref-3)